ASSE DI RIFERIMENTO: Asse storico-sociale

DISCIPLINA: Geografia

Competenze di riferimento generali:

C1: Agire in riferimento ad un sistema di valori, coerenti con i principi della Costituzione, in base ai quali essere in grado di valutare fatti e orientare i propri comportamenti personali, sociali e professionali.

C3: Riconoscere gli aspetti geografici, ecologici, territoriali, dell'ambiente naturale ed antropico, le connessioni con le strutture demografiche, economiche, sociali, culturali e le trasformazioni intervenute nel corso del tempo.

C4: Stabilire collegamenti tra le tradizioni culturali locali, nazionali e internazionali, sia in una prospettiva interculturale sia ai fini della mobilità di studio e di lavoro.

C6: Riconoscere il valore e le potenzialità dei beni artistici e ambientali.

C11: Padroneggiare l'uso di strumenti tecnologici con particolare attenzione alla sicurezza e alla tutela della salute nei luoghi di vita e di lavoro, alla tutela della persona, dell'ambiente e del territorio.

Competenze di riferimento specifiche dell'indirizzo:

CS2: Curare l'applicazione, l'adattamento e l'implementazione dei sistemi informativi aziendali, contribuendo a semplici personalizzazioni degli applicativi informatici e degli spazi di archiviazione aziendale, a supporto dei processi amministrativi, logistici o commerciali, tenendo conto delle norme, degli strumenti e dei processi che garantiscono il trattamento dei dati e la loro protezione in condizioni di sicurezza e riservatezza.

CS3: Collaborare alle attività di pianificazione, programmazione, rendicontazione, rappresentazione e comunicazione dei risultati della gestione, contribuendo alla valutazione dell'impatto economico e finanziario dei processi gestionali.

CS4: Collaborare, nell'area della funzione commerciale, alla realizzazione delle azioni di fidelizzazione della clientela, anche tenendo conto delle tendenze artistiche e culturali locali, nazionali e internazionali, contribuendo alla gestione dei rapporti con i fornitori e i clienti, anche internazionali, secondo principi di sostenibilità economico-sociale legati alle relazioni commerciali.

CS6: Operare in sicurezza e nel rispetto delle norme di igiene e di salvaguardia ambientale, prevenendo eventuali situazioni di rischio.

RISULTATI DI APPRENDIMENTO

COMPETENZE

Competenze generali:

- C1: Saper valutare fatti e orientare i propri comportamenti personali in ambito familiare, scolastico e sociale.
- C3: Acquisire informazioni sulle caratteristiche geo morfologiche e antropiche del territorio e delle sue trasformazioni nel tempo, applicando strumenti e metodi adeguati.
- C4: Acquisire informazioni sulle tradizioni culturali locali utilizzando strumenti e metodi adeguati.

Illustrare le caratteristiche della cultura locale e nazionale di appartenenza, anche a soggetti di altre culture.

- C6: Acquisire informazioni sulle testimonianze artistiche e sui beni ambientali del territorio di appartenenza utilizzando strumenti e metodi adeguati.
- C11: Utilizzare gli strumenti tecnologici affidati avendo cura della sicurezza, della tutela della salute nei luoghi di lavoro e della dignità della persona, nel rispetto della normativa di riferimento e sotto supervisione.

Competenze specifiche:

CS2: Utilizzare gli strumenti informatici e i software di base per compiti assegnati secondo criteri prestabiliti, con un numero limitato di situazioni diversificate. Riconoscere le problematiche legate alle norme sulla privacy, sulla sicurezza e riservatezza dei dati in un numero limitato di situazioni, sotto supervisione, in un contesto strutturato.

- CS3: Programmare e monitorare, con criteri prestabiliti e sotto supervisione, semplici attività, in un contesto strutturato e un numero limitato di situazioni diversificate.
- CS4: Comprendere le vocazioni territoriali, anche con riferimento al patrimonio artistico culturale locale, nazionale e internazionale.

Interagire nei rapporti interni ed esterni utilizzando diversi linguaggi.

Riconoscere il proprio ruolo in una logica di sostenibilità ambientale.

CS6: Riconoscere il ruolo sociale del lavoro, i soggetti che vi operano e l'importanza di poter agire in sicurezza.

ABILITÀ	CONOSCENZE
Interpretare il linguaggio cartografico, rappresentare i modelli organizzativi dello spazio in carte tematiche, grafici, tabelle anche attraverso strumenti informatici. Adottare nella vita quotidiana comportamenti responsabili per la tutela e il rispetto dell'ambiente e delle risorse naturali. Analizzare il rapporto uomo- ambiente attraverso le categorie spaziali e temporali. Analizzare i processi di cambiamento del mondo contemporaneo. Descrivere e analizzare un territorio utilizzando metodi, strumenti e concetti della geografia.	Metodi e strumenti di rappresentazione degli aspetti spaziali: reticolato geografico, vari tipi di carte, sistemi informativi geografici. Il rapporto uomo ambiente: il clima e gli ambienti. Formazione, evoluzione e percezione dei paesaggi naturali. Processi e fattori di cambiamento del mondo contemporaneo: sviluppo sostenibile (con uno sguardo alle green cities e alle smart cities) e risorse ambientali e energetiche; dinamiche demografiche, caratteristiche culturali e organizzazione del territorio (esemplificazione di alcuni Stati d'Europa e l'Italia); globalizzazione, aspetti economici e produttivi dei tre settori, organizzazione del territorio, sviluppo locale; sviluppo umano, squilibri di genere, cooperazioni internazionali, aspetti geopolitici (esemplificazione di alcuni Stati del Mondo).

PRIMO ANNO

	TITOLO	CONTENUTI ESSENZIALI	<u>PRODOTTO</u>	<u>VALUTAZIONE</u>
	Insediamenti, urbanizzazione e	Strumenti per studiare la geografia,	Compito di realtà individuale o di	Compito di realtà per l'uda e verifiche
	sostenibilità.	il clima, gli insediamenti urbani	gruppo	formative e sommative per i
UDA 1		dalle città alle megalopoli, vie di	(prodotto multimediale, debate, studio	contenuti disciplinari.
(Educazione civica)		comunicazione e trasporti, la	di caso, analisi di un testo, articolo di	
		distribuzione delle risorse, le fonti	giornale, analisi statistica, prodotto	
		energetiche, lo sviluppo sostenibile	creativo laboratoriale, simulazione di	
		e la popolazione.	situazione, costruzione di schemi,	
	<u>TITOLO</u>	CONTENUTI ESSENZIALI	mappe e cartelloni, creazione di siti o	
	Il villaggio globale.	Fattori e processi di cambiamento	pagine social, prodotto ludico,	
UDA 2		nel mondo contemporaneo:	campagna pubblicitaria)	
		globalizzazione (aspetti economici,		
		produttivi, sociali e ambientali).		
	<u>TITOLO</u>	CONTENUTI ESSENZIALI		
	Confronto e scontro tra paesi.	Gli indicatori demografici ed		
UDA 3		economici, le cooperazioni di		
ODA 5		carattere sovranazionale (ONU,		
		UE), i conflitti e i muri nel mondo,		
		focus su alcuni paesi del mondo.		

Evidenze

Si orienta nello spazio fisico e rappresentato in base ai punti cardinali e alle coordinate geografiche, utilizzando carte a diversa scala, mappe, strumenti e facendo ricorso a punti di riferimento fissi. Utilizza opportunamente carte geografiche, fotografie attuali e d'epoca, immagini da telerilevamento, elaborazioni digitali, grafici, dati statistici, sistemi informativi geografici per comunicare efficacemente informazioni spaziali.

Utilizza le rappresentazioni scalari, le coordinate geografiche e i relativi sistemi di misurazione.

Distingue nei paesaggi italiani, europei e mondiali, gli elementi fisici, climatici e antropici, gli aspetti economici e storico-culturali; ricerca informazioni e fa confronti anche utilizzando strumenti tecnologici.

Osserva, legge e analizza sistemi territoriali vicini e lontani, nello spazio e nel tempo e ne valuta gli effetti di azioni dell'uomo.

Rubrica Valutativa Competenze							
Livello Iniziale	Livello Base	Livello Intermedio	Livello Avanzato				
Esegue semplici misurazioni e rilievi fotografici sull'ambiente quotidiano. Legge e ricava informazioni utili da guide, mappe e carte.	Riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni naturali e artificiali.	Riconosce nell'ambiente i principali sistemi tecnologici e ne individua le più rilevanti relazioni con l'uomo e l'ambiente. Legge mappe e carte relative al proprio ambiente di vita e ne trae informazioni da	Riconosce nell'ambiente che lo circonda i principali sistemi tecnologici e le molteplici relazioni che essi stabiliscono con gli esseri viventi e gli altri elementi naturali.				

Utilizza alcune tecniche per disegnare e rappresentare.

Utilizza manufatti e strumenti tecnologici di uso comune e sa descriverne la funzione.
Colloca, se supportato, su carte e mappe, luoghi, elementi rilevanti relativi all'economia, al territorio, alla cultura, alla storia.
Costruisce semplici guide relative al proprio territorio.

Legge mappe e carte relative al proprio ambiente di vita e ne trae informazioni da collegare all'esperienza.

È a conoscenza di alcuni processi di trasformazione di risorse e di consumo di energia, e del relativo impatto ambientale. Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento.

Sa ricavare informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo documentazione tecnica e commerciale. Si orienta tra i diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso adeguato a seconda delle diverse situazioni. Produce semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno o strumenti multimediali. Inizia a riconoscere in modo critico le caratteristiche, le funzioni e i limiti della tecnologia attuale.

collegare all'esperienza; confronta le informazioni con esplorazioni, ricognizioni, ricerche sull'ambiente.

Confronta carte fisiche e carte tematiche e rileva informazioni relative agli insediamenti umani, all'economia, al rapporto paesaggio fisico-intervento antropico.

Presenta un territorio alla classe, anche con l'ausilio di mezzi grafici e di strumenti multimediali, sotto forma di documentario, pacchetto turistico.

Conosce i principali processi di trasformazione di risorse, di produzione e impiego di energia e il relativo diverso impatto sull'ambiente di alcune di esse.

È in grado di prevedere le conseguenze di una propria azione di tipo tecnologico. Conosce ed utilizza oggetti e strumenti, descrivendone le funzioni e gli impieghi nei diversi contesti.

Sa formulare semplici progetti ed effettuare pianificazioni per la realizzazione di essi.
Sa descrivere e interpretare in modo critico alcune opportunità, ma anche impatti e limiti delle attuali tecnologie sull'ambiente e sulla vita dell'uomo.

Conosce i principali processi di trasformazione di risorse o di produzione di beni e riconosce le diverse forme di energia coinvolte.

È in grado di ipotizzare le possibili conseguenze di una decisione o di una scelta di tipo tecnologico, riconoscendo in ogni innovazione opportunità e rischi.

Conosce e utilizza oggetti, strumenti e macchine di uso comune ed è in grado di classificarli e di descriverne la funzione in relazione alla forma, alla struttura e ai materiali.

Utilizza adeguate risorse materiali, informative e organizzative per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti, anche di tipo digitale.

Ricava dalla lettura e dall'analisi di testi o tabelle informazioni sui beni o sui servizi disponibili sul mercato, in modo da esprimere valutazioni rispetto a criteri di tipo diverso.

Conosce le proprietà e le caratteristiche dei diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso efficace e responsabile rispetto alle proprie necessità di studio e socializzazione. Sa utilizzare comunicazioni procedurali e istruzioni tecniche per eseguire, in maniera metodica e razionale, compiti operativi complessi, anche collaborando e cooperando con i compagni.

Progetta e realizza rappresentazioni grafiche o infografiche, relative alla struttura e al funzionamento di sistemi materiali o immateriali, utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali e di programmazione. Effettua percorsi di orienteering utilizzando carte e strumenti di orientamento.

Rubrica Valutativa Conoscenze Disciplinari

Si rimanda alle griglie di valutazione del PTOF.